

T01-01

Préambule :

découvrir le programme SNT et les objectifs temporaires(ils peuvent changer).

Matériel particulier à obtenir : un ordi, une clef USB 8Go min.

01- Reprendre en main Scratch : <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=home>

Exercice simple : Faire un calcul : au choix, je veux le résultat !

Exercice plus complexe :

Une variable de type entier positif comprise entre 1 et 100 est créée aléatoirement par l'ordi, si elle est supérieure à 50, le chat dit « c'est immense !!! », si elle est inférieure ou égale à 50, il pense « c'est pas bien grand ». Il faut de plus afficher la variable aléatoire pendant que le chat parle ou pense et l'effacer en suite.

02- Mettre en place des groupes de 4. Ces groupes se doivent d'être hétérogènes afin de profiter de l'entraide, cette valeur qui se perd....

03- Installer python : ce programme permettra à la machine de comprendre le code en langage python. Ce langage est considéré comme un langage de haut niveau donc assez éloigné de celui de la machine mais facile à comprendre pour nous.

<https://www.python.org/downloads/>

04- Installer un éditeur facile à prendre en main pour coder. Un IDE ou un Environnement de développement (Integrated Development Environment) est un environnement de programmation complet qui se présente sous la forme d'une application. Il se compose généralement d'un éditeur de code, d'un compilateur, d'un débogueur et d'un générateur d'interface graphique.

<https://sourceforge.net/projects/pyscripter/>

ou

<https://www.jetbrains.com/pycharm/download/#section=windows>

05- Un mémo des commandes Python et des autres langages abordés par la suite sera à faire de façon individuelle...

T01-01

Préambule :

découvrir le programme SNT et les objectifs temporaires(ils peuvent changer).

Matériel particulier à obtenir : un ordi, une clef USB 8Go min.

01- Reprendre en main Scratch : <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=home>

Exercice simple : Faire un calcul : au choix, je veux le résultat !

Exercice plus complexe :

Une variable de type entier positif comprise entre 1 et 100 est créée aléatoirement par l'ordi, si elle est supérieure à 50, le chat dit « c'est immense !!! », si elle est inférieure ou égale à 50, il pense « c'est pas bien grand ». Il faut de plus afficher la variable aléatoire pendant que le chat parle ou pense et l'effacer en suite.

02- Mettre en place des groupes de 4. Ces groupes se doivent d'être hétérogènes afin de profiter de l'entraide, cette valeur qui se perd....

03- Installer python : ce programme permettra à la machine de comprendre le code en langage python. Ce langage est considéré comme un langage de haut niveau donc assez éloigné de celui de la machine mais facile à comprendre pour nous.

<https://www.python.org/downloads/>

04- Installer un éditeur facile à prendre en main pour coder. Un IDE ou un Environnement de développement (Integrated Development Environment) est un environnement de programmation complet qui se présente sous la forme d'une application. Il se compose généralement d'un éditeur de code, d'un compilateur, d'un débogueur et d'un générateur d'interface graphique.

<https://sourceforge.net/projects/pyscripter/>

ou

<https://www.jetbrains.com/pycharm/download/#section=windows>

05- Un mémo des commandes Python et des autres langages abordés par la suite sera à faire de façon individuelle...