

```
tablette-autorisation.py
```

```
1 famille = ['Alain', 'Benjamin', 'Cécile']
2 utilisateur=input('Quel est votre nom ?')
3 if utilisateur in famille:
4     print('Bonjour',utilisateur)
5 else :
6     print('Bonjour. Vous n\'êtes pas autorisé à utiliser la tablette.')
```

Identifiez dans le programme « tablette-autorisation », les actions de chaque ligne comme cet exemple ci-dessous:

Vous annoterez le programme python en plaçant un # entre la fin de la ligne annotée et votre commentaire.

Exemple : un programme qui demande à l'utilisateur de retrouver la valeur mystère différente de 0( celle de a) et le guidant jusqu'à ce qu'il trouve.

```
a=356 # donne la valeur 356 à la variable a mystère
proposition=0 # donne la valeur 0 à la variable proposition
while proposition != a: # va faire ce qui suit sans cesse tant que la proposition ne sera pas égale à a
    print("Entrez une valeur entre 1 et 10000 :") #demande une valeur à l'utilisateur
    proposition = int(input()) #donne la valeur entrée(entière) à la variable proposition
    if proposition < a: #si la valeur proposée en plus petite que la valeur mystère alors...
        print("trop petit")
    elif proposition>a: #et si la valeur proposée en plus grande que la valeur mystère alors...
        print("trop grand !!!")
    else: #pour tout autre proposition, et ici il n'y a que l'égalité, alors....
        print("bravo, la valeur mystère était bien",proposition,"!")
```

```
tablette-autorisation.py
```

```
1 famille = ['Alain', 'Benjamin', 'Cécile']
2 utilisateur=input('Quel est votre nom ?')
3 if utilisateur in famille:
4     print('Bonjour',utilisateur)
5 else :
6     print('Bonjour. Vous n\'êtes pas autorisé à utiliser la tablette.')
```

Identifiez dans le programme « tablette-autorisation », les actions de chaque ligne comme dans cet exemple:

Vous annoterez le programme python en plaçant un # entre la fin de la ligne annotée et votre commentaire.

Exemple : un programme qui demande à l'utilisateur de retrouver la valeur mystère différente de 0( celle de a) et le guidant jusqu'à ce qu'il trouve.

```
a=356 # donne la valeur 356 à la variable a mystère
proposition=0 # donne la valeur 0 à la variable proposition
while proposition != a: # va faire ce qui suit sans cesse tant que la proposition ne sera pas égale à a
    print("Entrez une valeur entre 1 et 10000 :") #demande une valeur à l'utilisateur
    proposition = int(input()) #donne la valeur entrée(entière) à la variable proposition
    if proposition < a: #si la valeur proposée en plus petite que la valeur mystère alors...
        print("trop petit")
    elif proposition>a: #et si la valeur proposée en plus grande que la valeur mystère alors...
        print("trop grand !!!")
    else: #pour tout autre proposition, et ici il n'y a que l'égalité, alors....
        print("bravo, la valeur mystère était bien",proposition,"!")
```